

MANUALE D'USO

CucimComPro-PLUS

Dal PC alla macchina da ricamo, in rete.
I colori giusti sul tablet di chi ricama.

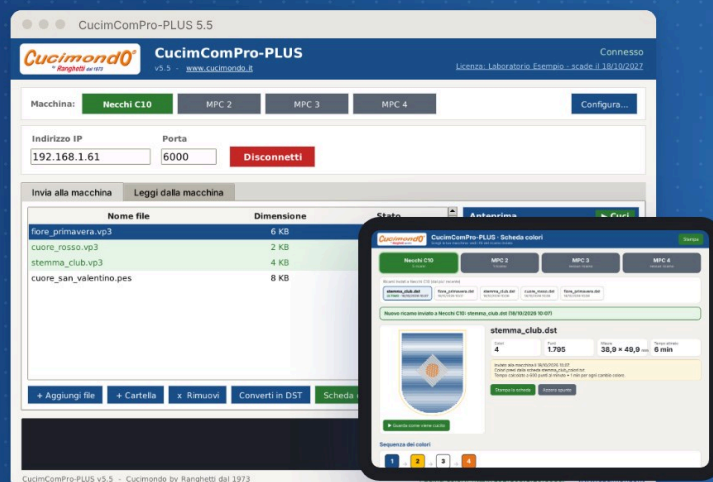
Versione 5.5 • Windows e Linux



CucimComPro-PLUS

Dal PC alla macchina da ricamo, in rete.
I colori giusti sul tablet di chi ricama.

- Invia e leggi ricami
- Fino a 4 macchine
- Scheda colori su tablet
- Windows e Linux



Per la **Necchi C10** e altre macchine abilitate, collegate in rete.

Invio e lettura dei ricami

Fino a 4 macchine

Scheda colori su tablet

Anteprima animata

Stampa A4

Indice

1	Che cos'è CucimComPro-PLUS	2
2	Installazione	3
3	Attivare la licenza	4
4	La finestra del programma	5
5	Configurare le macchine	6
6	Inviare i ricami alla macchina	7
7	Anteprima e "Guarda come viene cucito"	8
8	Leggere i ricami dalla macchina	9
9	La Scheda colori sul tablet	10
10	Stampare la scheda colori	13
11	Dove finiscono i file	14
12	Problemi e soluzioni	15
13	Assistenza	16

Come leggere questo manuale

I nomi dei pulsanti e delle schede del programma sono scritti così: **Connetti**. I passaggi da fare in ordine sono numerati. I riquadri verdi sono consigli, quelli rossi sono avvertenze importanti.

1 Che cos'è CucimComPro-PLUS

CucimComPro-PLUS è il programma che collega il computer alle **macchine da ricamo in rete** del tuo laboratorio. Con lui puoi:

- **inviare i ricami** dal PC alla macchina, in quasi tutti i formati (vengono trasformati da soli nel formato della macchina, **.dst**);
- **leggere i ricami** salvati nella memoria della macchina e copiarli sul PC;
- gestire **fino a 4 macchine**, ognuna con il suo pulsante;
- far vedere a chi ricama, su **tablet o telefono**, la sequenza dei colori dell'ultimo ricamo inviato alla sua macchina;
- guardare il ricamo che **si cuce punto per punto** prima di metterlo in macchina;
- **stampare** la scheda colori su un foglio A4.

Come si lavora, in breve

Il titolare o il responsabile, dal PC, sceglie i ricami e li **invia** alle macchine. Gli operai, dal tablet accanto alla macchina, toccano il pulsante della **loro macchina** e trovano subito il ricamo appena arrivato con tutti i colori in ordine, da spuntare uno alla volta mentre infilano i fili. Dal tablet non si carica nulla: si guarda soltanto.

Cosa serve

Cosa	Dettagli
Computer	Windows (10 o 11) oppure Linux (Mint, Ubuntu)
Macchina da ricamo	Necchi C10 o altra macchina abilitata, accesa e collegata alla stessa rete del computer (cavo o Wi-Fi del laboratorio)
Internet	Per attivare la licenza e per il controllo automatico: basta che ci sia almeno una volta ogni 4 giorni
Tablet o telefono (facoltativo)	Qualsiasi tablet o telefono con un browser (Chrome, Safari, Firefox...), collegato al Wi-Fi del laboratorio
Licenza	Il codice di licenza che ti dà Cucimondo

2 Installazione

CucimComPro-PLUS non ha un vero e proprio programma di installazione: è una cartella che basta copiare sul computer.

Su Windows

- 1 Copia la cartella **CucimComPro-PLUS** che ti ha dato Cucimondo in una cartella tua, per esempio `Documenti\CucimComPro-PLUS`. **Non** metterla in *Programmi*: il programma salva le sue impostazioni accanto a sé e lì Windows non lo lascia scrivere.
- 2 Fai doppio clic su **CucimComPro-PLUS.exe**.
- 3 Se compare la finestra azzurra "Windows ha protetto il PC", clicca **Ulteriori informazioni** e poi **Esegui comunque**. Succede solo la prima volta.
- 4 Per comodità, crea un collegamento sul desktop: tasto destro sul file **CucimComPro-PLUS.exe** → *Mostra altre opzioni* → *Invia a* → *Desktop (crea collegamento)*.

Firewall di Windows

La prima volta Windows può chiedere se permettere a CucimComPro-PLUS di comunicare in rete. Spunta **Reti private** e premi **Consenti**: senza questo permesso i tablet non riescono ad aprire la Scheda colori.

Su Linux

- 1 Copia la cartella **CucimComPro-PLUS** nella tua cartella personale (Home).
- 2 La prima volta, tasto destro sul file **CucimComPro-PLUS** → *Proprietà* → *Permessi* → spunta **Consenti l'esecuzione del file come programma**.
- 3 Fai doppio clic su **CucimComPro-PLUS**.

Chi aveva la versione precedente

Se usavi già CucimComPro (versione 3.3), metti il programma nuovo **nella stessa cartella** del vecchio: alla prima apertura CucimComPro-PLUS ritrova da solo le macchine che avevi configurato. Il vecchio file delle impostazioni non viene toccato.

3 Attivare la licenza

CucimComPro-PLUS si usa con una **licenza annuale** di Cucimondo, valida su **2 computer**. L'attivazione si fa una volta sola per ogni computer.

- 1 Collega il computer a **internet**.
- 2 Apri CucimComPro-PLUS. Compare la finestra **Attivazione della licenza**.
- 3 Scrivi il **codice di licenza** che ti ha dato Cucimondo, per esempio **CUCI - 7F3K - 92QX - LM4P**. Maiuscole, minuscole e spazi non contano.
- 4 Premi **Attiva**. Dopo qualche secondo il programma si apre.



La finestra di attivazione

Come funziona la licenza

- A ogni apertura, e ogni 6 ore, il programma **controlla da solo** la licenza su internet.
- In alto a destra c'è scritto **a chi è intestata** la licenza e **quando scade**: cliccandoci vedi i dettagli.
- **Senza internet** il programma funziona ancora per **4 giorni** dall'ultimo controllo riuscito; in alto a destra lo scrive in rosso. Dopo i 4 giorni serve di nuovo internet per farlo ripartire.
- Nei **30 giorni prima della scadenza** compare un avviso: è il momento di chiedere il rinnovo.
- Il **rinnovo** lo fa Cucimondo: non devi reinstallare niente. Se la licenza scade, il programma non parte finché non viene rinnovata; **i tuoi file restano dove sono**.

Prova gratuita di 30 giorni

Vuoi provare il programma prima di comprarlo? Chiedi a Cucimondo una **licenza di prova**: si attiva nello stesso modo e dura 30 giorni. Se decidi di continuare, Cucimondo la trasforma in licenza annuale e tu continui a lavorare senza reinstallare niente.

Cambiare computer

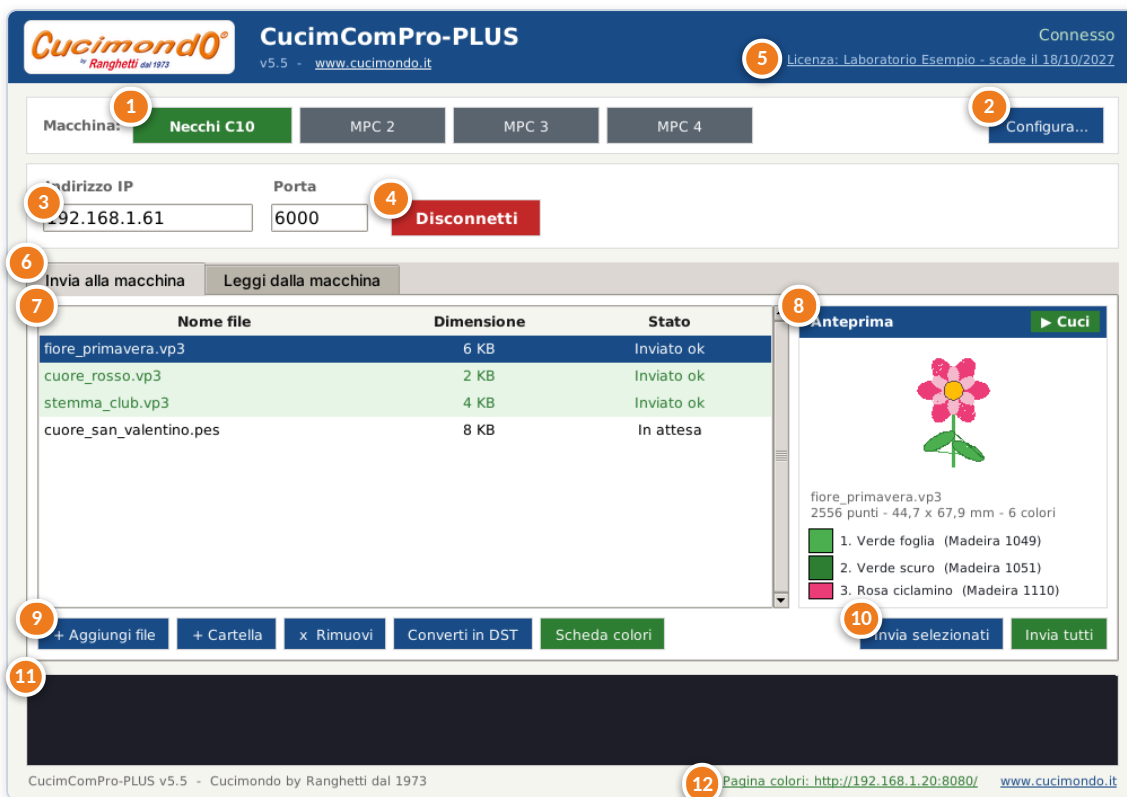
Chiedi a Cucimondo di **togliere quello vecchio** dalla licenza, poi attiva il programma sul computer nuovo con lo stesso codice.

Quali dati vengono inviati

Solo il codice di licenza, un codice tecnico e il nome del computer, la versione del programma. **Mai ricami o altri file**.

4 La finestra del programma

Ecco la finestra principale con le sue parti. I numeri arancioni corrispondono alla spiegazione qui sotto.



- 1 **Pulsanti delle macchine:** tocca quello della macchina con cui vuoi lavorare. Quello scelto è verde.
- 2 **Configura...**: nomi, indirizzi e cartelle delle macchine (capitolo 5).
- 3 **Indirizzo IP e Porta** della macchina scelta: si compilano da soli.
- 4 **Connetti** / **Disconnetti**: collega il programma alla macchina.
- 5 **Stato** del collegamento (*Connesso* in verde) e, sotto, la **licenza** con la scadenza.
- 6 Le due schede: **Invia alla macchina** e **Leggi dalla macchina**.
- 7 **Elenco dei ricami** da inviare, con dimensione e stato (*In attesa*, *Invio...*, *Inviato ok*).
- 8 **Anteprima** del ricamo selezionato, con misure, punti e colori, e il tasto **Cuci**.
- 9 Pulsanti per aggiungere, togliere e convertire i ricami e per aprire la **Scheda colori**.
- 10 **Invia selezionati** e **Invia tutti**.
- 11 **Registro:** qui il programma scrive cosa sta facendo, riga per riga.
- 12 L'**indirizzo della pagina colori** da aprire sui tablet (capitolo 9).

Collegarsi alla macchina

- 1 Accendi la macchina da ricamo e controlla che sia collegata alla rete del laboratorio.
- 2 In alto tocca il pulsante della macchina, per esempio **Necchi C10**.
- 3 Premi **Connetti**. Quando in alto a destra compare **Connesso**, sei pronto.
- 4 Per cambiare macchina tocca il suo pulsante e premi di nuovo **Connetti**.

5 Configurare le macchine

Si fa una volta sola, all'inizio. Premi **Configura...** in alto a destra.

Configurazione macchine
Compila i dati di ogni macchina. Lascia vuoto l'IP per nascondere un pulsante.

Macchina 1
Nome: Necchi C10 IP: 192.168.1.61 Porta: 6000
Download: C:\Ricami\Necchi Sfoglia...
Nota: Reparto ricamo

Macchina 2
Nome: MPC 2 IP: 192.168.1.62 Porta: 6000
Download: C:\Ricami\MPC2 Sfoglia...
Nota:

Macchina 3
Nome: MPC 3 IP: Porta: 6000
Download: Sfoglia...
Nota: non usata

Macchina 4
Nome: MPC 4 IP: Porta: 6000
Download: Sfoglia...
Nota:

Cartella file convertiti (.dst + _colori.txt)
Sfoglia...
Vuoto = cartella CONVERTITI accanto al programma

Pagina Scheda colori
☒ In rete Porta: 8080 Velocità: 600 p/min Cambio: 1 min

Salva **Annulla**

La finestra Configura

Per **ognuna delle 4 macchine** puoi scrivere:

- **Nome:** quello che vedi sul pulsante (es. *Necchi C10, Reparto cappellini*).
- **IP:** l'indirizzo della macchina in rete. Lo trovi nelle impostazioni di rete sul display della macchina, oppure te lo dà chi ha installato la rete.
- **Porta:** lascia **6000**, se non ti è stato detto diversamente.
- **Download:** la cartella dove salvare i ricami letti da quella macchina (facoltativa).
- **Nota:** un promemoria libero.

Se hai meno di 4 macchine, lascia **vuoto l'IP** di quelle che non usi: il loro pulsante sparisce.

Le altre impostazioni

Voce	A cosa serve
Cartella file convertiti	Dove salvare i ricami trasformati in .dst e le schede colori. Se la lasci vuota si usa la cartella CONVERTITI accanto al programma.
In rete	Se è spuntata, la Scheda colori si può aprire dai tablet. Se la togli, si vede solo sul PC del programma.
Porta	La "porta" della pagina per i tablet: normalmente 8080 . Cambiala solo se te lo dice l'assistenza.
Velocità e Cambio	Punti al minuto della macchina e minuti per ogni cambio colore: servono per calcolare il tempo stimato di ogni ricamo.

Premi **Salva** per confermare. Le impostazioni restano salvate anche quando chiudi il programma.

6 Inviare i ricami alla macchina

- 1 Collegati alla macchina (pulsante della macchina, poi **Connetti**).
- 2 Apri la scheda **Invia alla macchina**.
- 3 Premi **+ Aggiungi file** per scegliere uno o più ricami, oppure **+ Cartella** per aggiungere tutti i ricami di una cartella.
- 4 Clicca su un ricamo per vederne l'**anteprima** a destra e controllare che sia quello giusto.
- 5 Premi **Invia selezionati** per mandare solo quelli evidenziati, oppure **Invia tutti**.
- 6 Nella colonna **Stato** ogni ricamo passa da *In attesa* a *Inviato ok* (in verde). Il ricamo ora è nella memoria della macchina.

Quali formati si possono inviare

La macchina accetta solo il formato **.dst**. Non serve preoccuparsene: se scegli un ricamo in un altro formato (**.pes**, **.jef**, **.exp**, **.vp3**, **.hus**, **.xxx** e molti altri) il programma lo **trasforma in .dst da solo** prima di inviarlo.

Insieme al **.dst** crea anche una **scheda colori** (un file che finisce con **_colori.txt**) con l'elenco dei fili in ordine di cucitura. È da questa scheda che il tablet prende i colori.

Perché i colori sono importanti

Il formato **.dst** non contiene i colori dei fili: la macchina sa solo *quando* cambiare colore, non *quale*. Per questo il programma tiene da parte la scheda colori del ricamo originale e la mostra sul tablet.

Gli altri pulsanti

Pulsante	Cosa fa
x Rimuovi	Toglie dall'elenco i ricami selezionati (non li cancella dal computer).
Converti in DST	Trasforma i ricami in .dst senza inviarli ; funziona anche senza essere collegati alla macchina. Se non ne selezioni nessuno, li converte tutti.
Scheda colori	Apri nel browser del PC la scheda colori del ricamo selezionato.

Consiglio

Se invii un file che è già **.dst**, il programma cerca la sua scheda colori con lo stesso nome nella stessa cartella o in CONVERTITI. Se non la trova, il tablet mostra il disegno con colori indicativi: per avere i colori giusti invia il ricamo nel suo formato originale.

7 Anteprima e "Guarda come viene cucito"

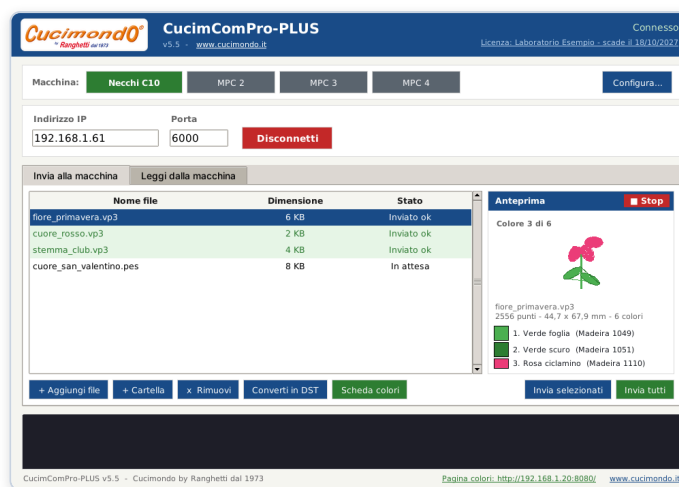
Quando clicchi su un ricamo, a destra compare l'**anteprima**: il disegno, il nome del file, il numero di punti, le misure in millimetri e l'elenco dei colori con il loro numero.

L'anteprima animata

- 1 Seleziona un ricamo nell'elenco.
- 2 Premi **Cuci** in alto a destra nell'anteprima.
- 3 Il ricamo si disegna **punto per punto, colore per colore**, come lo cucirebbe la macchina, in circa 5 secondi. In alto compare la scritta "Colore 3 di 6".
- 4 Il tasto diventa **Stop**: premilo per fermare l'animazione.

È utile per controllare l'**ordine dei colori** e capire come procede il ricamo, prima di metterlo in macchina.

La stessa animazione c'è anche sul tablet, nella Scheda colori, con il pulsante **Guarda come viene cucito** (capitolo 9).

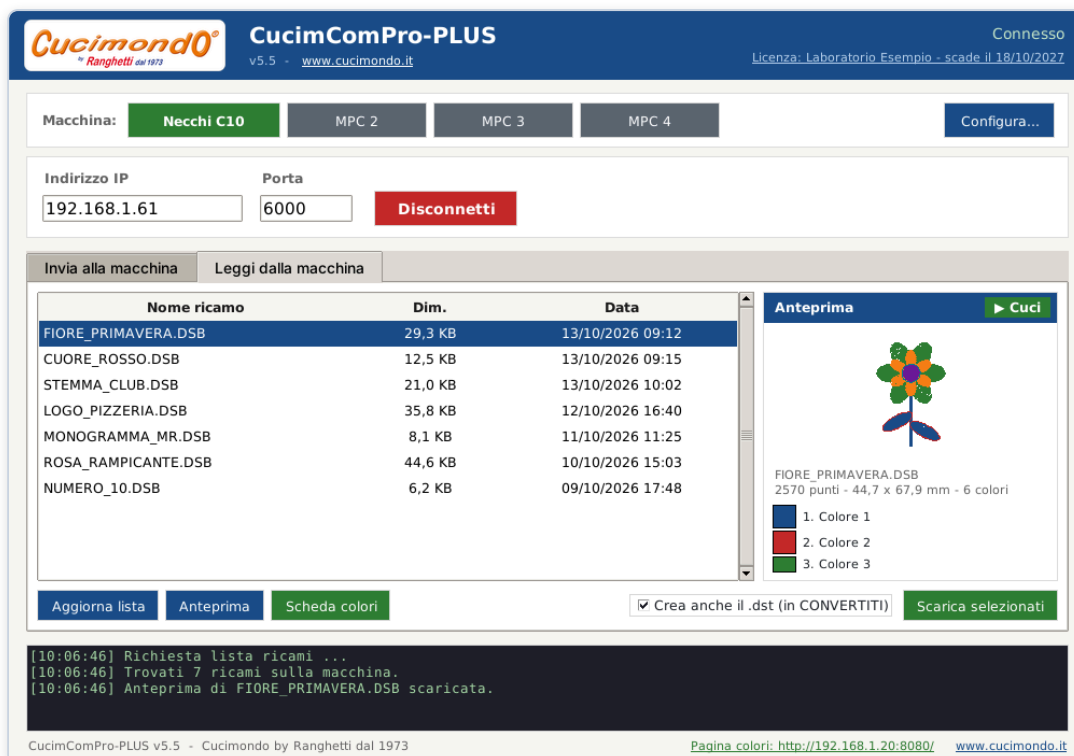


L'animazione in corso: colore 3 di 6

I ricami letti dalla macchina (**.dsb**) si vedono in un solo colore, perché la macchina non salva i colori dei fili.

8 Leggere i ricami dalla macchina

Puoi copiare sul computer i ricami che sono già nella memoria della macchina, per esempio per conservarli o riusarli su un'altra macchina.



La scheda Leggi dalla macchina

- 1 Collegati alla macchina e apri la scheda **Leggi dalla macchina**.
- 2 Premi **Aggiorna lista**: compare l'elenco dei ricami salvati nella macchina, con dimensione e data.
- 3 Seleziona un ricamo e premi **Anteprima** per vederlo.
- 4 Seleziona i ricami che ti servono (tieni premuto **Ctrl** per sceglierne più di uno) e premi **Scarica selezionati**.
- 5 Se per quella macchina hai impostato una cartella di Download, i file vanno lì; altrimenti il programma ti chiede dove salvarli.

I ricami vengono salvati con la loro estensione originale **.dsb**. Se la casella **Crea anche il .dst** è spuntata, il programma salva anche una copia in **.dst** nella cartella CONVERTITI, che puoi aprire con qualsiasi programma di ricamo.

Cancellare i ricami dalla macchina

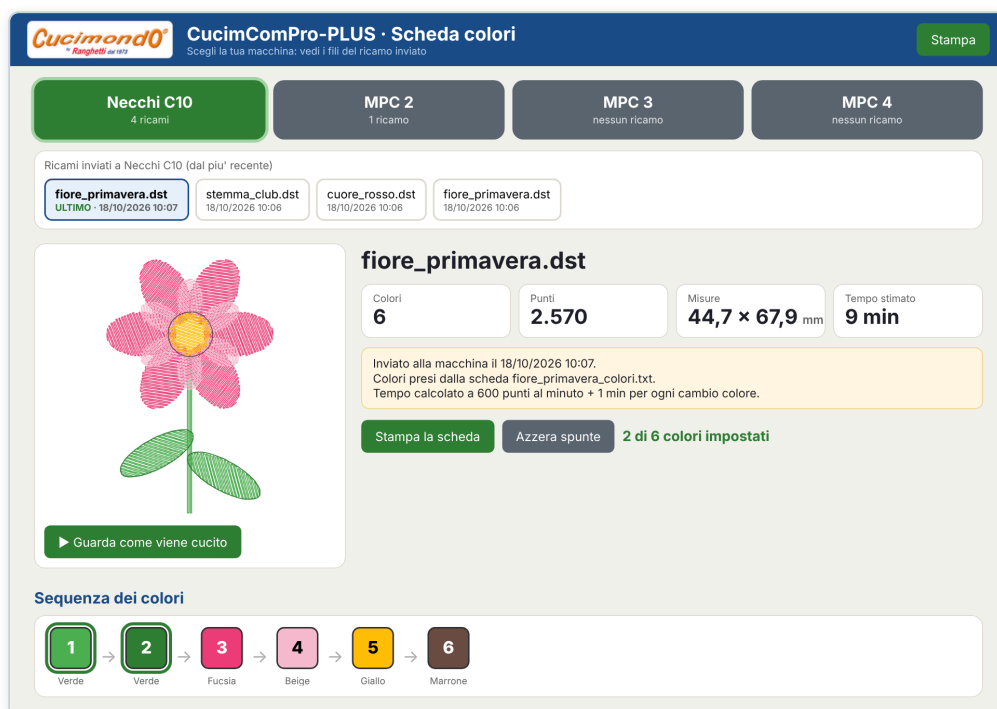
Dal computer non si possono cancellare: la macchina non lo permette. Si cancellano dal **display della macchina** (tocca il ricamo → *Cancella ricamo*) oppure tramite chiavetta USB.

9 La Scheda colori sul tablet

È la parte pensata per **chi ricama**. Ogni operaio, sul tablet o sul telefono accanto alla sua macchina, vede l'**ultimo ricamo inviato** a quella macchina con tutti i colori in ordine.

Aprire la pagina la prima volta

- 1 Sul PC CucimComPro-PLUS deve essere **aperto**.
- 2 Guarda in basso nella finestra del programma: c'è scritto l'indirizzo, per esempio **Pagina colori:** `http://192.168.1.20:8080/`.
- 3 Collega il tablet al **Wi-Fi del laboratorio**, lo stesso del PC.
- 4 Apri il browser del tablet e scrivi quell'indirizzo nella barra in alto, compreso `http://` e `:8080`.
- 5 Salvalo sulla schermata Home, così la prossima volta basta un tocco:
 - **Android (Chrome):** menu $\vdots$ → **Aggiungi a schermata Home**;
 - **iPad / iPhone (Safari):** tasto **Condividi** → **Aggiungi alla schermata Home**.

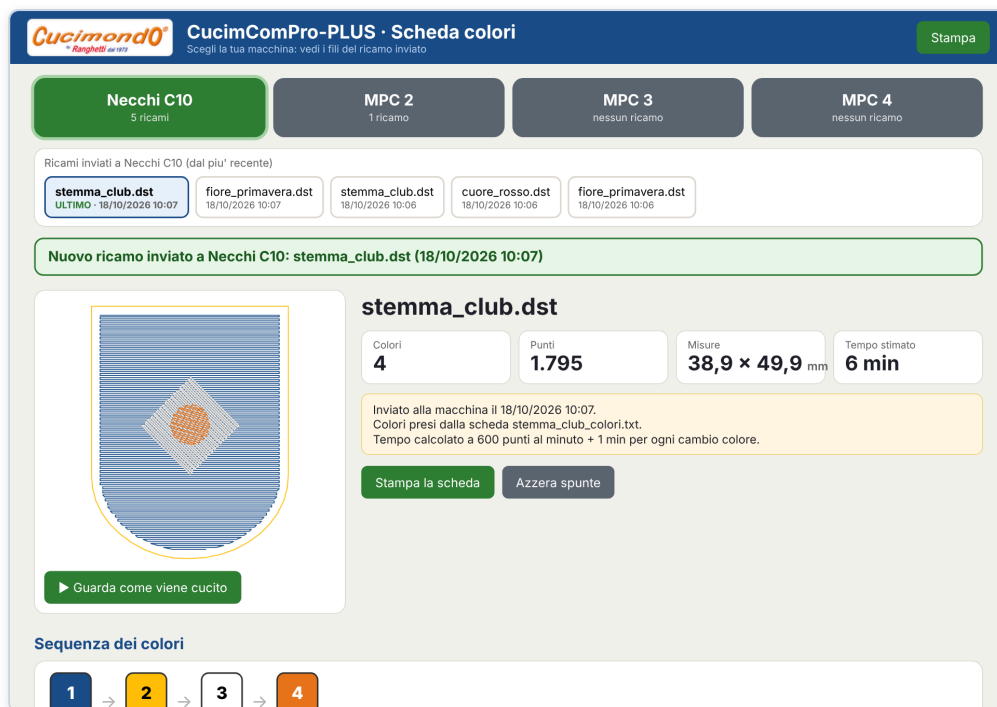


La Scheda colori sul tablet: in alto i 4 pulsanti delle macchine

Usarla ogni giorno

- 1 Tocca il pulsante della **tua macchina** (Necchi C10, MPC 2...). Il tablet se lo ricorda per la volta dopo.
- 2 Si apre l'**ultimo ricamo inviato** a quella macchina, con nome, numero di colori, punti, misure e **tempo stimato**.
- 3 Sotto i pulsanti c'è l'elenco degli ultimi ricami inviati (fino a 20): toccane uno per riaprirlo.

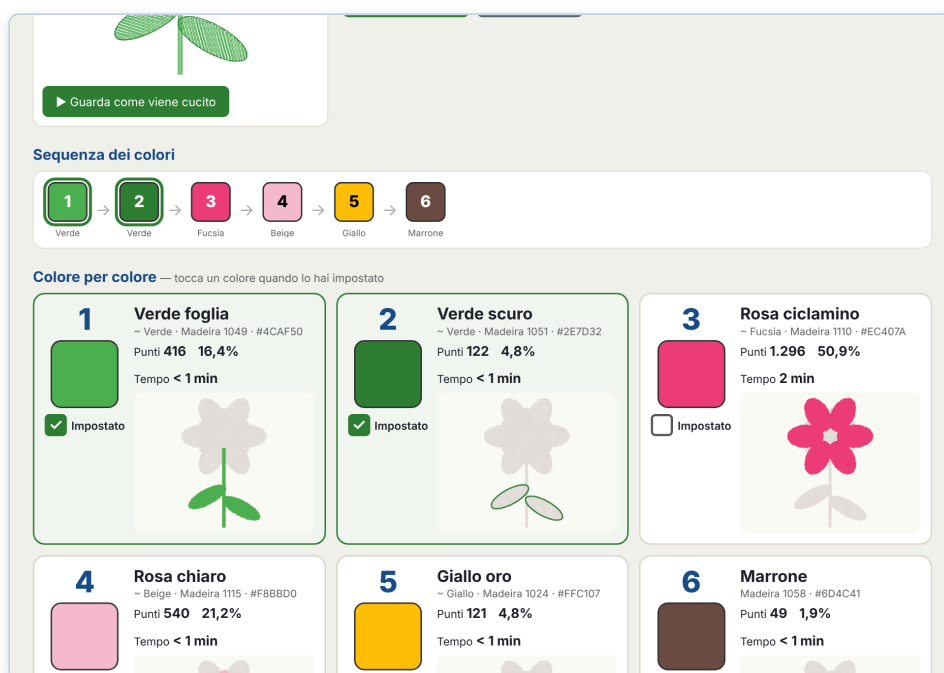
- 4 Quando dal PC arriva un ricamo nuovo, la pagina lo apre **da sola** e compare la scritta verde "Nuovo ricamo inviato...".



È arrivato un ricamo nuovo: la pagina lo mostra da sola

Colore per colore

Più in basso c'è la **Sequenza dei colori** e poi una scheda per ogni colore, con il nome del filo, il codice, i punti, la percentuale sul totale, il tempo e il disegno con **evidenziata la parte** che si cuce con quel colore.

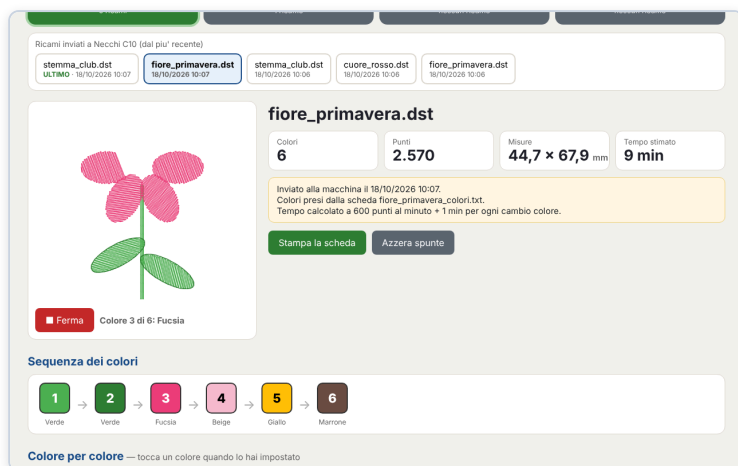


Le schede dei colori: quelli già impostati sono verdi

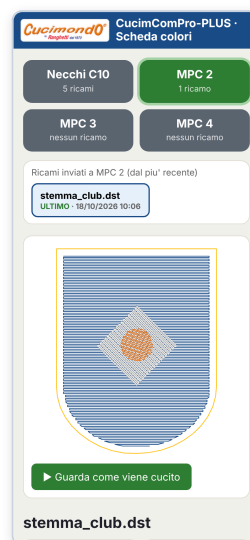
- **Tocca un colore** quando hai infilato quel filo: diventa **verde** con la spunta *Impostato*.
- Le spunte restano su quel tablet e valgono per quell'invio; se lo stesso ricamo viene inviato di nuovo, si riparte da zero. **Azzera spunte** le toglie tutte.

Guarda come viene cucito

Sotto il disegno grande c'è il pulsante **► Guarda come viene cucito**: il ricamo si disegna punto per punto, colore per colore, direttamente sul tablet. Il pulsante diventa **■ Ferma** per interromperlo.



L'animazione sul tablet



Funziona anche sul telefono

Da sapere

- Dal tablet **non si caricano file**: si vedono solo i ricami inviati dal programma.
- I pulsanti delle macchine senza indirizzo IP sono spenti (*non usata*).
- La pagina funziona **solo mentre CucimComPro-PLUS è aperto** sul PC. Se il collegamento cade, la pagina lo scrive in rosso e riprova da sola.

10 Stampare la scheda colori

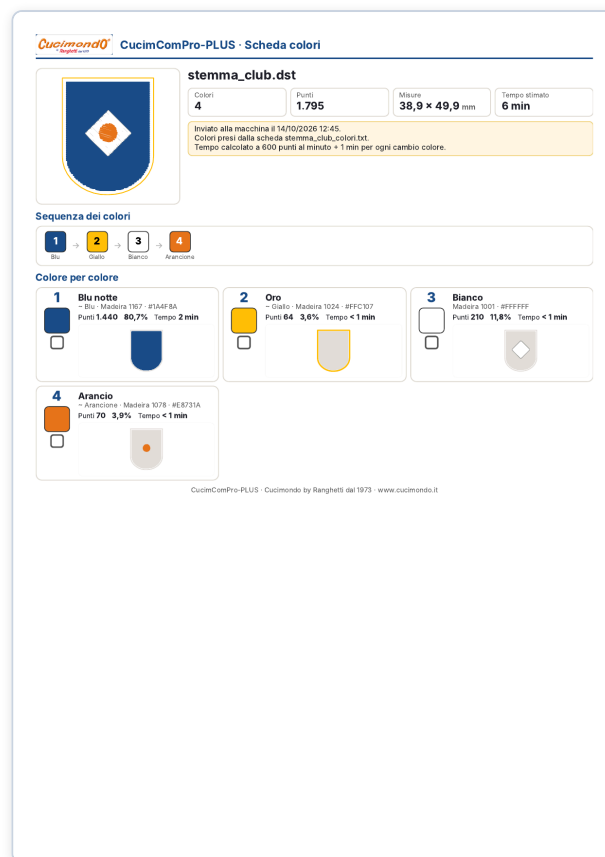
Se preferisci il foglio di carta accanto alla macchina:

- 1 Apri la Scheda colori del ricamo (dal tablet, oppure dal PC con il pulsante **Scheda colori**).
- 2 Premi **Stampa la scheda** (oppure **Stampa** in alto a destra).
- 3 Scegli la stampante e conferma.

La stampa è **compatta**: 3 colori per riga, su foglio A4. Un ricamo da 12 colori sta in **una sola pagina**.

Le caselle *Impostato* restano vuote, da spuntare **a penna** mentre infili i fili. Sullo schermo la pagina resta grande come sempre: cambia solo la stampa.

Per avere un PDF invece del foglio, scegli **Salva come PDF** al posto della stampante.



La scheda stampata su A4

11 Dove finiscono i file

Tutto quello che il programma crea resta **sul tuo computer**, nella cartella del programma o in quelle che hai scelto tu.

File o cartella	Cosa contiene
CONVERTITI (cartella)	I ricami trasformati in <code>.dst</code> e le loro schede colori <code>_colori.txt</code> . Si può spostare da Configura... . Se c'è già un file con lo stesso nome, viene sostituito.
Cartella di Download della macchina	I ricami letti dalla macchina (<code>.dsb</code>).
<code>cucimcompro_plus_config.json</code>	Le impostazioni: macchine, indirizzi, cartelle.
<code>cucimcompro_plus_inviati.json</code>	L'elenco dei ricami inviati a ogni macchina, usato dalla Scheda colori.
<code>cucimcompro_plus_licenza.json</code>	I dati della licenza su questo computer.

Non cancellare i file .json

Se li cancelli, il programma riparte da zero: dovrai rifare la configurazione delle macchine e riattivare la licenza.

Correggere un colore a mano

La scheda `_colori.txt` è un semplice file di testo: puoi aprirla con il Blocco note e correggere il nome di un filo o il suo codice colore (nella forma `#RRGGBB`, per esempio `#E8336D`). Il tablet mostrerà la correzione.

Spostare il programma su un altro computer

Copia l'intera cartella del programma, compresi i file `.json` e la cartella CONVERTITI. Sul computer nuovo dovrai riattivare la licenza (vedi capitolo 3, *Cambiare computer*).

12 Problemi e soluzioni

"Connessione fallita" quando premo Connetti

Controlla che la macchina sia accesa e collegata alla stessa rete del computer, che l'indirizzo IP in **Configura...** sia giusto, e che nessun altro programma stia usando la macchina in rete in quel momento.

Un invio dà "Errore"

Il programma prova a ricollegarsi da solo. Se l'errore si ripete, premi **Disconnetti**, poi **Connetti** e invia di nuovo.

L'elenco dei ricami della macchina è vuoto

Premi di nuovo **Aggiorna lista**.

"Si possono inviare solo file .dst"

Manca il componente che trasforma i formati. Contatta l'assistenza Cucimondo.

Un ricamo convertito esce strano

Guarda sempre l'anteprima prima di inviare. Alcuni formati rari possono non essere letti bene: in quel caso salva il ricamo in **.dst** dal tuo programma di disegno e invia quello.

I tablet non aprono la pagina colori

CucimComPro-PLUS deve essere aperto sul PC; controlla l'indirizzo scritto in basso nel programma; il tablet deve essere sul Wi-Fi del laboratorio; in **Configura...** deve essere spuntato **In rete**; su Windows il programma deve essere consentito nel firewall per le reti private.

Il tablet mostra colori diversi da quelli veri

Probabilmente hai inviato un **.dst** senza la sua scheda colori. Invia il ricamo nel formato originale, oppure correggi a mano il file **_colori.txt** (capitolo 11).

Su Linux il programma non si apre

Tasto destro sul file → *Proprietà* → *Permessi* → spunta **Consenti l'esecuzione**.

"Non riesco a collegarmi al server licenze"

Controlla la connessione a internet. Il programma funziona ancora per 4 giorni dall'ultimo controllo riuscito; dopo, serve internet per farlo ripartire.

"Questa licenza è già attiva su 2 computer"

Chiedi a Cucimondo di togliere dalla licenza il computer che non usi più.

"Licenza scaduta" oppure "Licenza sospesa"

Contatta Cucimondo per il rinnovo: appena rinnovata, il programma riparte alla prossima apertura. I tuoi file non vengono toccati.

13 Assistenza

Per l'attivazione, il rinnovo della licenza, il cambio di computer o qualsiasi dubbio sul programma, contatta Cucimondo:

Negozio	Cucimondo by Ranghetti dal 1973 Via P. Isabello 3/B – 24125 Bergamo (BG)
Telefono	035 219053
Cellulare	348 2618276
E-mail	orango59@gmail.com
Sito	www.cucimondo.it

Quando chiami, tieni a portata di mano

- il tuo **codice di licenza** (lo vedi cliccando sulla scritta della licenza in alto a destra nel programma);
- la **versione** del programma (scritta in alto sotto il nome, per esempio v5.5);
- se c'è un errore, una **foto dello schermo** o le ultime righe del registro in basso nella finestra.

CucimComPro-PLUS versione 5.5 – Manuale d'uso – ottobre 2026.

Il programma si usa secondo le condizioni del contratto di licenza. Nomi e marchi delle macchine citate appartengono ai rispettivi proprietari.